

Disciplina: Algoritmo e Estrutura de Dados Turma: B Semestre/Ano:02/2019 Professora: Vinícius Pereira Gonçalves Matrícula: 160113814 Aluno(a): Beatriz Hanae Fujimoto Atividade: 14/08/2019

1 - Conceitue e diferencie de maneira sucinta os seguintes itens:

1. Classe:

Descreve um conjunto de objetos semelhantes. Em uma mesma classe é possível diferenciar vários objetos com características parecidas, mas que pertencem a um mesmo grupo de tipo.

1. Instância:

É um objeto, dos quais o comportamento e estados são definidos por uma classe. A instância de uma mesma classe, diferem por atributos mas possuem as mesmas características de um tipo de grupo que estão incluídos.

1. Objeto:

É a variável que tem estado, comportamento e identidade. Definida pela Classe que possui informações de características (atributos) e comportamento (métodos).

2 - Qual a diferença entre Struct e Classe?

Struct é mais utilizado para funções em um código, é necessário definir as variáveis locais. Já dentro da Classe pode existir várias funções que podem utilizar objetos variáveis.

3 - Explique o que são atributos e métodos de uma classe, o que eles modelam?

Atributos são as identidade do Objeto que no código descreve. Ex: cor, tamanho, marca, modelo. Já os métodos são os possíveis comportamentos do Objeto. Ex: escreve, anda, fecha, abre.

4 - Identifique opção que melhor define as três características elementares de um objeto:

a) Hierarquia, polimorfismo de sobrecarga, polimorfismo de sobreposição.

b) Método estático, variável e atributos.

c) Estado, comportamento e identidade.

d) Público, privado e friend.

e) Não quero mais fazer códigos.

f) Nenhuma das alternativas.